

Einstiegsqualifizierung

„Gestalten textiler Materialien“

Tätigkeitsbereiche:

- Textile Rohstoffe und Produkte
- Planen und Vorbereiten von Arbeitsabläufen
- Informations- und Kommunikationssysteme
- Anwenden von Zeichentechniken
- Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit; Umweltschutz

Einstiegsqualifizierung „Gestalten textiler Materialien“

Tätigkeiten	Qualifikationen
Textile Rohstoffe und Produkte	• textile Faserstoffe nach Aufbau und Eigenschaften einteilen • Faserstoffarten bestimmen • Spinn- und Zwirnverfahren unterscheiden, textile Längengebilde sowie deren Eigenschaften bestimmen, Feinheitsbezeichnungen, insbesondere nach dem tex-System, anwenden • Fertigungstechnologien textiler Flächengebilde unterscheiden, Eigenschaften und Konstruktionsmerkmale bestimmen • Vorgaben und Eigenschaften beim Lagern von Werk- und Hilfsstoffen beachten
Planen und Vorbereiten von Arbeitsabläufen	• Auftragsunterlagen prüfen, Auftragsziele und Arbeitsschritte festlegen • Arbeitsplatz nach ergonomischen Gesichtspunkten einrichten • Werk- und Hilfsstoffe, Arbeitsmittel und -geräte auswählen und bereitstellen
Informations- und Kommunikationssysteme	• Informationsstrukturen nutzen, insbesondere Datenorganisation und -verwaltung sowie externe Datenbanken • Informationen auswählen, bewerten und einordnen • Begriffe definieren und in Kommunikationsprozessen verwenden • Daten sichern und Datenschutz beachten
Anwenden von Zeichentechniken	• Zeichengeräte und -material handhaben • zeichnerische und malerische Grundtechniken anwenden • Naturstudien anfertigen • zeichnerische Ausdrucksmöglichkeiten und Gestaltungstechniken anwenden
Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit; Umweltschutz	• Gefährdung von Sicherheit und Gesundheit am Arbeitsplatz feststellen und Maßnahmen zu ihrer Vermeidung ergreifen • berufsbezogene Arbeitsschutz- und Unfallverhütungsvorschriften anwenden • Verhaltensweisen bei Unfällen beschreiben sowie erste Maßnahmen einleiten • Vorschriften des vorbeugenden Brandschutzes anwenden; Verhaltensweisen bei Bränden beschreiben und Maßnahmen zur Brandbekämpfung ergreifen • für den Ausbildungsbetrieb geltende Regelungen des Umweltschutzes anwenden

Unternehmen X

Betriebliches Zeugnis

Teilnehmer/in

geboren am.....in.....

Er/Sie hat in der Zeit vombis.....an der

Einstiegsqualifizierung Gestalten textiler Materialien

teilgenommen.

Leistungsbeurteilung:

Beurteilungskriterien:

	Wahrnehmung der Beobachtung				
Kriterium	ausgeprägt erkennbar	gut erkennbar	ausreichend erkennbar	schwach erkennbar	nicht erkennbar
Fachqualifikation					
Kenntnisse über textile Rohstoffe und Produkte					
Zielstrebigkeit bei der Planung und Vorbereitung von Arbeitsabläufen					
fachgerechter Umgang mit Informations- und Kommunikationssystemen					
Beherrschung von Zeichentechniken					
Berücksichtigung von Sicherheit, Gesundheitsschutz und Umweltschutz					

Das Qualifikationsziel ist erreicht, wenn mindestens vier der sechs Beurteilungskriterien mit mindestens „ausreichend erkennbar“ bewertet werden.

Datum:

Unterschrift:



Zertifikat

Moritz Mustermann

geboren am 13. August 1982 in Musterstadt

hat in der Zeit vom..... bis.....

bei dem Unternehmen.....

an der **Einstiegsqualifizierung**

Gestalten textiler Materialien

teilgenommen.

Während dieser Zeit wurde er/sie auf der Grundlage eines mit der IHK abgestimmten Konzeptes fachlich qualifiziert.

Inhalte der Einstiegsqualifizierung:

- Textile Rohstoffe und Produkte
- Planen und Vorbereiten von Arbeitsabläufen
- Informations- und Kommunikationssysteme
- Anwenden von Zeichentechniken
- Sicherheit und Gesundheitsschutz bei der Arbeit; Umweltschutz

Die Tätigkeiten der Einstiegsqualifizierung entsprechen Teilen der Berufsausbildung Produktgestalter/in – Textil. Bei einer anschließenden Ausbildung in diesem Beruf ist eine Anrechnung von bis zu sechs Monaten möglich. Einstiegsqualifizierungen gem. § 54a SGB III sind im Deutschen und Europäischen Qualifikationsrahmen dem Niveau 2 zugeordnet.

Musterstadt, den

Industrie- und Handelskammer
Musterregion | Musterstadt

Die Geschäftsführung

Stempel